

# Sulle trasformazioni geometriche nel piano cartesiano

## Applicazione della glissosimmetria all'ellisse

### Problema

Nel piano riferito ad un sistema di coordinate cartesiane ortogonali xOy si considerino la retta  $a: x-y+1=0$ , il vettore  $\vec{u} = \vec{i} + \vec{j}$  e l'ellisse  $\gamma: \frac{x^2}{4} + y^2 = 1$ . Risolvere i quesiti che seguono.

- 1) Scrivere le equazioni della traslazione  $\tau$  definita dal vettore  $\vec{u}$ .
- 2) Determinare le equazioni della simmetria assiale  $\sigma_a$  avente per asse la retta  $a$ .
- 3) Determinare le equazioni cartesiane della trasformazione composta  $\sigma_a \circ \tau$  (glissosimmetria<sup>1</sup>).
- 4) Determinare i punti comuni all'ellisse e alla retta  $a$  e rappresentarle nel riferimento cartesiano.
- 5) Determinare l'equazione dell'ellisse  $\gamma' = \tau(\gamma)$  e dell'ellisse  $\gamma'' = \sigma_a(\gamma')$ . Verificare che l'ellisse  $\gamma''$  coincide con l'ellisse  $(\sigma_a \circ \tau)(\gamma)$ .
- 6) Determinare le equazioni della trasformazione  $\tau \circ \sigma_a$ , nonché l'equazione della curva trasformata  $(\tau \circ \sigma_a)(\gamma)$  e confrontarla con la curva  $\gamma''$ .
- 7) Rappresentare in un'unica figura tutti gli elementi geometrici elaborati.

### Elaborazioni

1. La traslazione definita dal vettore  $\vec{u}$  trasforma il punto  $P(x;y)$  nel punto  $P'(x';y')$  tale che risulti  $x' = x+1, y' = y+1$ . La traslazione  $\tau$  richiesta è:

$$\tau: \begin{cases} x' = x+1 \\ y' = y+1 \end{cases} \quad (1.1)$$

2. La simmetria assiale di asse la retta  $a$  lascia fissi i punti dell'asse di simmetria e trasforma ogni altro punto  $P_0(x_0; y_0)$  del piano nel punto  $P'_0(x'_0; y'_0)$  tale che il punto medio M del segmento  $P_0P'_0$  appartenga alla retta  $a$  e il segmento  $P_0P'_0$  sia perpendicolare alla stessa retta.

Le coordinate del punto medio M del suddetto segmento sono  $x_M = \frac{x_0 + x'_0}{2}, y_M = \frac{y_0 + y'_0}{2}$  e imponendo che il punto appartenga all'asse di simmetria si ottiene il seguente vincolo per le coordinate:

$$\frac{x_0 + x'_0}{2} - \frac{y_0 + y'_0}{2} + 1 = 0, \text{ da cui } x'_0 - y'_0 = -x_0 + y_0 - 2 \quad (2.1)$$

Imponiamo ora che il segmento  $P_0P'_0$  sia perpendicolare all'asse di simmetria  $a$ .

<sup>1</sup> Una glissosimmetria è la composizione di una simmetria assiale con una traslazione determinata da un vettore parallelo all'asse di simmetria. Etimologia: il termine francese "glisser", significa "scivolare".

Il coefficiente angolare dell'asse di simmetria è  $m=1$  e quello della retta del segmento  $P_0P_0'$  è

$m' = \frac{y_0 - y'_0}{x_0 - x'_0}$ ; la perpendicolarità richiesta è assicurata dalla condizione  $m \cdot m' = -1$ , dunque deve

risultare

$$\frac{y_0 - y'_0}{x_0 - x'_0} = -1, \text{ da cui si ricava } x'_0 + y'_0 = x_0 + y_0 \quad (2.2)$$

Risolvendo il sistema composto dalle equazioni (2.1), (2.2) nelle incognite  $x'_0, y'_0$ , si trovano le coordinate del punto  $P_0'$ .

$$\begin{cases} x'_0 - y'_0 = -x_0 + y_0 - 2 \\ x'_0 + y'_0 = x_0 + y_0 \end{cases} \text{ da cui si ricavano le equazioni della simmetria assiale}$$

$$\sigma_a : \begin{cases} x'_0 = y_0 - 1 \\ y'_0 = x_0 + 1 \end{cases} \quad (2.3)$$

3. La trasformazione ottenuta componendo la traslazione  $\tau$  con la simmetria assiale  $\sigma_a$  è una **glissosimmetria** perché la traslazione è determinata da un vettore parallelo alla retta asse di simmetria. Per ottenere le equazioni della composizione consideriamo il generico punto  $P(x;y)$ , quindi determiniamo il punto  $P' = \tau(P)$  e successivamente il punto  $P'' = \sigma_a(P')$ . Il percorso è indicato nel seguente diagramma di flusso:

$$P(x; y) \xrightarrow{\tau} P'(x' = x + 1; y' = y + 1) \xrightarrow{\sigma_a} P''(x'' = y' - 1; y'' = x' + 1) = P''(x'' = (y + 1) - 1; y'' = (x + 1) + 1) = P''(x'' = y; y'' = x + 2)$$

Concludiamo che le equazioni della glissosimmetria  $\sigma_a \circ \tau$  sono

$$\sigma_a \circ \tau : \begin{cases} x'' = y \\ y'' = x + 2 \end{cases} \quad (3.1)$$

4. I punti comuni alla retta  $a$  e all'ellisse  $\gamma$  si determinano risolvendo il sistema formato con le loro equazioni.

$$\begin{cases} a: x - y + 1 = 0 \\ \gamma: \frac{x^2}{4} + y^2 = 1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = y - 1 \\ (y - 1)^2 + 4y^2 = 4 \end{cases}, \text{ si}$$

ottiene l'equazione risolvente  $5y^2 - 2y - 3 = 0$  le

cui radici sono  $y_1 = 1, y_2 = -\frac{3}{5}$ . La retta e l'ellisse

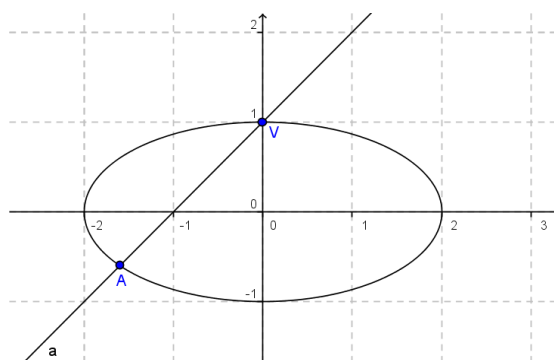


Figura 1

hanno come punti comuni  $V(0;1)$ ,  $A\left(-\frac{8}{5};-\frac{3}{5}\right)$ .

5. Si ottiene l'equazione della curva  $\gamma' = \tau(\gamma)$  ricavando  $x$  ed  $y$  in funzione di  $x'$ ,  $y'$  dalle equazioni della traslazione  $\tau$ , quindi sostituendo le espressioni nell'equazione dell'ellisse  $\gamma$ , ciò fatto, eliminando gli apici si ricava l'equazione della curva richiesta.

$$\tau: \begin{cases} x' = x+1 \\ y' = y+1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = x'-1 \\ y = y'-1 \end{cases}; \quad \tau(\gamma): \frac{(x'-1)^2}{4} + (y'-1)^2 = 1, \text{ dunque l'equazione della curva}$$

trasformata è  $\gamma': \frac{(x-1)^2}{4} + (y-1)^2 = 1$ . Si tratta dell'ellisse avente centro  $C_1(1;1)$ , semiasse maggiore  $a=2$  e semiasse minore  $b=1$ , con i fuochi sull'asse di simmetria parallelo all'asse delle ascisse.

Per ottenere l'equazione della curva  $\gamma'' = \sigma_a(\gamma')$  occorre determinare le espressioni delle variabili  $x_0, y_0$  (da sostituire rispettivamente con  $x$  ed  $y$ ) che compaiono nelle equazioni della simmetria assiale (2.3) in funzione di  $x'_0, y'_0$  (da sostituire rispettivamente con  $x'$ ,  $y'$ ) sostituirle nell'equazione dell'ellisse  $\gamma' = \tau(\gamma)$ , quindi eliminare gli apici.

$$\text{Da } \sigma_a: \begin{cases} x' = y-1 \\ y' = x+1 \end{cases} \quad \text{si ha} \quad \begin{cases} y = x'+1 \\ x = y'-1 \end{cases}$$

quindi  $\gamma'' = \sigma_a(\gamma'): \frac{(y'-1-1)^2}{4} + (x'+1-1)^2 = 1$ , da cui, eliminando gli apici e riordinando,

$$\gamma'': x^2 + \frac{(y-2)^2}{4} = 1$$

L'ellisse ottenuta ha come centro il punto  $C_2(0;2)$ , assi paralleli agli assi coordinati, uno coincidente con l'asse delle ordinate, l'altro con la retta  $y=2$  e con i fuochi sull'asse  $y$ .

In Figura 2 sono riportate le tre ellissi  $\gamma, \gamma', \gamma''$  e la retta  $a: x-y+1=0$ ; si noti che  $\gamma''$  passa per i punti P e Q in cui la retta  $a$  taglia l'ellisse  $\gamma'$  e ciò perché i punti di questa retta sono fissi nella simmetria assiale  $\sigma_a$ .

Verifica della coincidenza di  $\gamma''$  con  $(\sigma_a \circ \tau)(\gamma)$

Per effettuare la verifica richiesta si deve applicare direttamente la trasformazione composta  $\sigma_a \circ \tau$  all'ellisse  $\gamma$ ; per questo si ricavano le espressioni di  $x, y$  in funzione di  $x'', y''$  dalle equazioni della trasformazione (3.1) e si sostituiscono nell'equazione di  $\gamma$ , quindi si eliminano gli apici. Occorre verificare che si ottiene la stessa equazione  $\gamma''$ .

$$\sigma_a \circ \tau : \begin{cases} x'' = y \\ y'' = x + 2 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} y = x'' \\ x = y'' - 2 \end{cases}, \text{ da cui, essendo } \gamma : \frac{x^2}{4} + y^2 = 1$$

$$(\sigma_a \circ \tau)(\gamma) : \frac{(y'' - 2)^2}{4} + x''^2 = 1, \text{ quindi } (\sigma_a \circ \tau)(\gamma) : x^2 + \frac{(y - 2)^2}{4} = 1 \quad \text{C.V.D.}$$

6. La trasformazione  $\tau \circ \sigma_a$  si ottiene applicando prima la simmetria assiale, quindi la traslazione. Proviamo che si ottiene la stessa glissosimetria. Segue il diagramma di flusso delle operazioni.

$$P(x; y) \xrightarrow{\sigma_a} P'(x' = y - 1; y' = x + 1) \xrightarrow{\tau} P''(x'' = x' + 1; y'' = y' + 1) = \\ P''(x'' = y - 1 + 1; y'' = x + 1 + 1) = P''(x'' = y; y'' = x + 2)$$

Le equazioni ottenute per la trasformazione composta  $\tau \circ \sigma_a$  indicano che essa opera esattamente come la trasformazione  $\sigma_a \circ \tau$  e dunque la curva  $(\tau \circ \sigma_a)(\gamma)$  coinciderà con la curva  $\gamma'' = (\sigma_a \circ \tau)(\gamma)$ . Evitiamo di riportare altre elaborazioni algebriche.

7. Segue la figura riepilogativa.

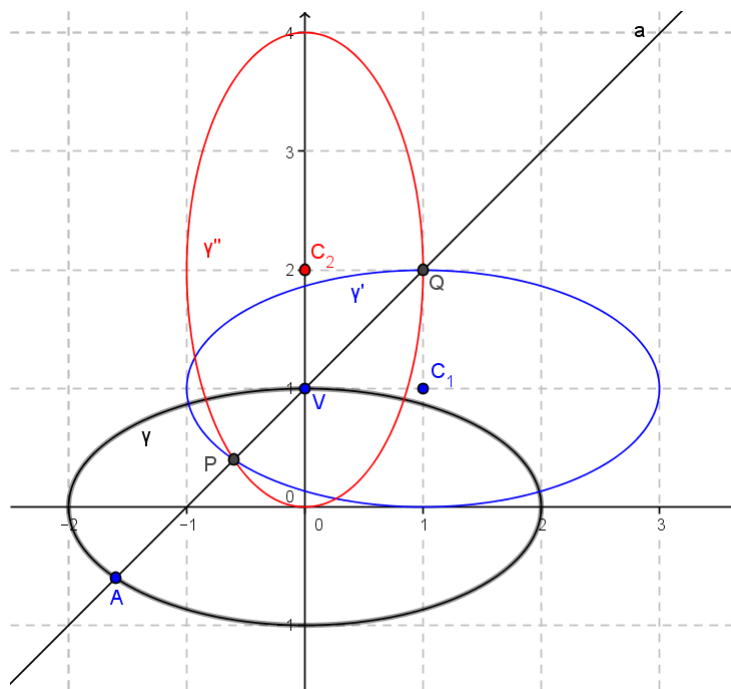


Figura 2